



# Jornada Pedagógica 2025

**Práticas Pedagógicas para  
Sustentabilidade dos Sujeitos  
da Amazônia Paraense**

# Realização

Programa de Ensino Integral Paraense - PEI

## Coordenação

Maria Elisa Santos de Almeida  
Gabriela Dias Bonfim

## Facilitadores

Ednalva Lima Carmo  
Soraya de Jesus Castro Batista  
Jeferson Gonçalves de Oliveira

# CLUBE JUVENIL

---

Os Clubes Juvenis são espaços fundamentais para o desenvolvimento do protagonismo estudantil, permitindo que os alunos se organizem em torno de interesses comuns e desenvolvam habilidades de liderança, autonomia e trabalho em equipe



# ORGANIZAÇÃO

- O Papel do Gestor na Implementação dos Clubes Juvenis
- O Papel dos Clubes Juvenis na Escola
- Como Nasce um Clube Juvenil?
- Clubes Juvenis na Escola Deocleciano



# O PAPEL DO GESTOR

## 1. Articulador da Gestão Democrática

- Incentivar a participação dos estudantes
- Envolver a comunidade escolar

## 2. Promotor do Protagonismo Juvenil

- Formação de lideranças estudantis
- Mediação e apoio

## 3. Gestor de Recursos e Infraestrutura

- Garantir os meios necessários
- Organização de horários

## 4. Facilitador do Desenvolvimento Integral

- Promover habilidades socioemocionais

## 5. Avaliador e Monitor

- Monitorar o impacto dos clubes
- Dar visibilidade aos resultados

## 6. Inovador e Motivador

- Estímulo à criatividade
- Reconhecimento do protagonismo

# PAPEL DOS CLUBES JUVENIS NA ESCOLA

1. Promoção do Protagonismo Juvenil
2. Desenvolvimento Integral do Estudante
3. Fortalecimento da Cultura Escolar
4. Exploração de Interesses e Talentos
5. Integração com o Projeto Pedagógico
6. Desenvolvimento de Habilidades Socioemocionais
7. Aproximação com a Comunidade
8. Preparação para a Vida e para o Futuro



# COMO NASCE UM CLUBE JUVENIL?

## 1. Ideia e Mobilização Inicial

- Identificação de interesses
- Conversa inicial
- Envolvimento de outros estudantes

## 2. Organização e Planejamento

- Definição do objetivo do clube
- Estrutura organizacional
- Criação de um plano de ação

## 3. Apresentação e Aprovação

- Proposta para a gestão escolar
- Ajustes e feedback

## 4. Divulgação e Lançamento

Campanha de divulgação

Início das atividades

## 5. Desenvolvimento e Gestão Contínua

- Execução das atividades
- Avaliação periódica

## 6. Integração com a Comunidade Escolar:

- Apoio interdisciplinar
- Engajamento com a comunidade
- integração com a comunidade nos eventos internos e externos

# CLUBES JUVENIS NA ESCOLA DEOCLECIANO

## ESCOLA DEOCLECIANO



### PARTICIPE DOS CLUBES JUVENIS !

- CLUBE DE PING PONG – MÉDIO E 9º ANO
- CLUBE DE LUTA (BOXE) – MÉDIO E 9º ANO
- CLUBE DE XADREX – MÉDIO E 9º ANO
- CLUBE DE CINEMA – MÉDIO 2º E 3º ANO
- CLUBE DE VIOLÃO – MÉDIO E 9º ANO
- CLUBE DE DESENHO – MÉDIO E 9º ANO
- CLUBE DE TEATRO – MÉDIO E 9º ANO
- CLUBE DE MIDIA - MÉDIO E 9º ANO
- CLUBE DE DANÇA – MÉDIO E 9º ANO

### CLUBES FUNDAMENTAL

- CLUBE DE TEATRO – 6º ANO
- CLUBE DE CINEMA – 6º ANO
- CLUBE DE JOGOS E BRINCADEIRAS – 6º ANO
- CLUBE DE DESENHO E PINTURA – 6º ANO
- CLUBE DE DANÇA COREOGRÁFICA- 6ºANO
- CLUBE DE JOGOS – 9º ANO

Clube Juvenil: Espaço dos Iovens Protagonistas!

## CLUBE JUVENIL

OFERTAS DE OFICINAS 1º SEMESTRE-2024

ESCOLA DEOCLECIANO

### Clube de violão

Turma do Ensino Médio e 9º ano



#### Objetivo

Fomentar o conhecimento musical e habilidades técnicas de reunir elementos para fazer música.

#### Etapas

- Avaliação das habilidades que os inscritos possuem sobre uso do violão;
- Desenvolver habilidades técnicas;
- Teoria musical;
- Treinamento auditivo;
- repertório ;
- Atividade prática e apresentação para os alunos da escola.

#### Jovens Protagonistas

- Estevan Lopes -2º03
- Nicolás Cristopher - 2º03





# CLUBE JUVENIL

OFERTAS DE OFICINAS 1º SEMESTRE-2024

ESCOLA DEOCLECIANO

## Clube de cinema

Turma: 6º anos

Vagas: 19



### Objetivo

Apresentar o cinema como uma fonte de cultura que promove entretenimento e situações importantes para aprendizagens de atitudes e valores.

### Etapas

Dinâmica de integração entre os participantes do clube;  
Seleção de filmes com a participação dos alunos inscritos ;  
Exibição de filmes;  
Reflexões sobre comportamentos , atitudes , lições que podem ser aprendidas com os filmes.

### Jovens Protagonistas

- Ana Laura Sousa Coelho 2º01
- Emanuella Clodovil de Oliveira 3º01
- Raika Ferreira - 3º01
- Steffany Sayonara 3º02



# CLUBE JUVENIL

OFERTAS DE OFICINAS 1º SEMESTRE-2024

ESCOLA DEOCLECIANO

## Clube de teatro

Turma: 6º anos

Vagas: 18



### Objetivo

Desenvolver expressão corporal e a capacidade de criação por meio da experimentação de práticas teatrais e musicais .

### Etapas

- Integração do grupo com dinâmicas que envolvam expressão corporal;
- Seleção de peças teatrais: ensaios ; construção de cenário
- Apresentação de peças teatrais no pátio da escola para os alunos
- do 9 e 1º anos

### Jovens Protagonistas

- Riszia Luz - 3º 01
- Maria Fernanda -1º 01
- Daniel rocha- 1º01
- Evelly Moreira 1º 01



# CLUBE JUVENIL

O ESPAÇO DO JOVEM PROTAGONISTA



EQUIPE DO CLUBE DE CINEMA - TURMA :6º ANOS

**Vem nessa com a gente!**

Próxima quinta 18/04!

# CLUBE JUVENIL

FORME UM CLUBE JUVENIL E  
**COMPARTILHE SUAS IDEIAS**  
E TALENTOS !

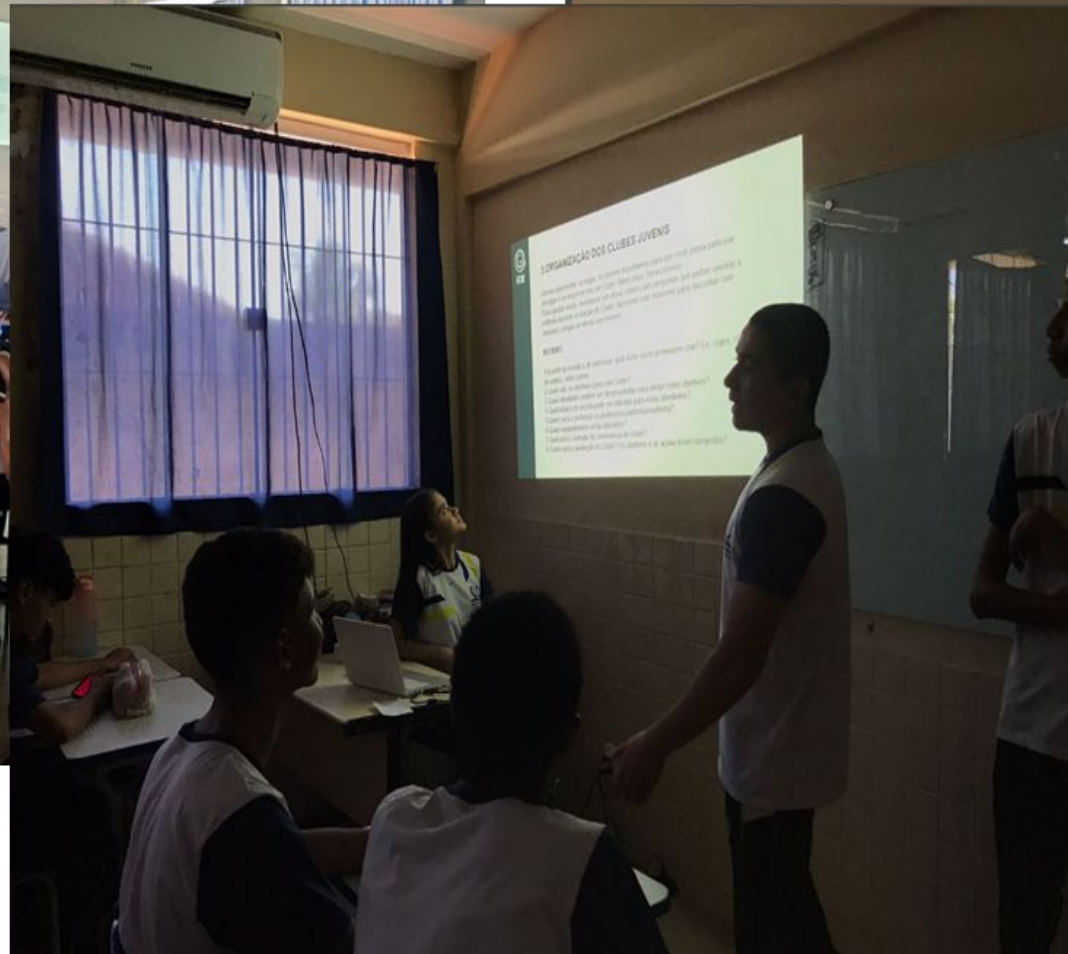
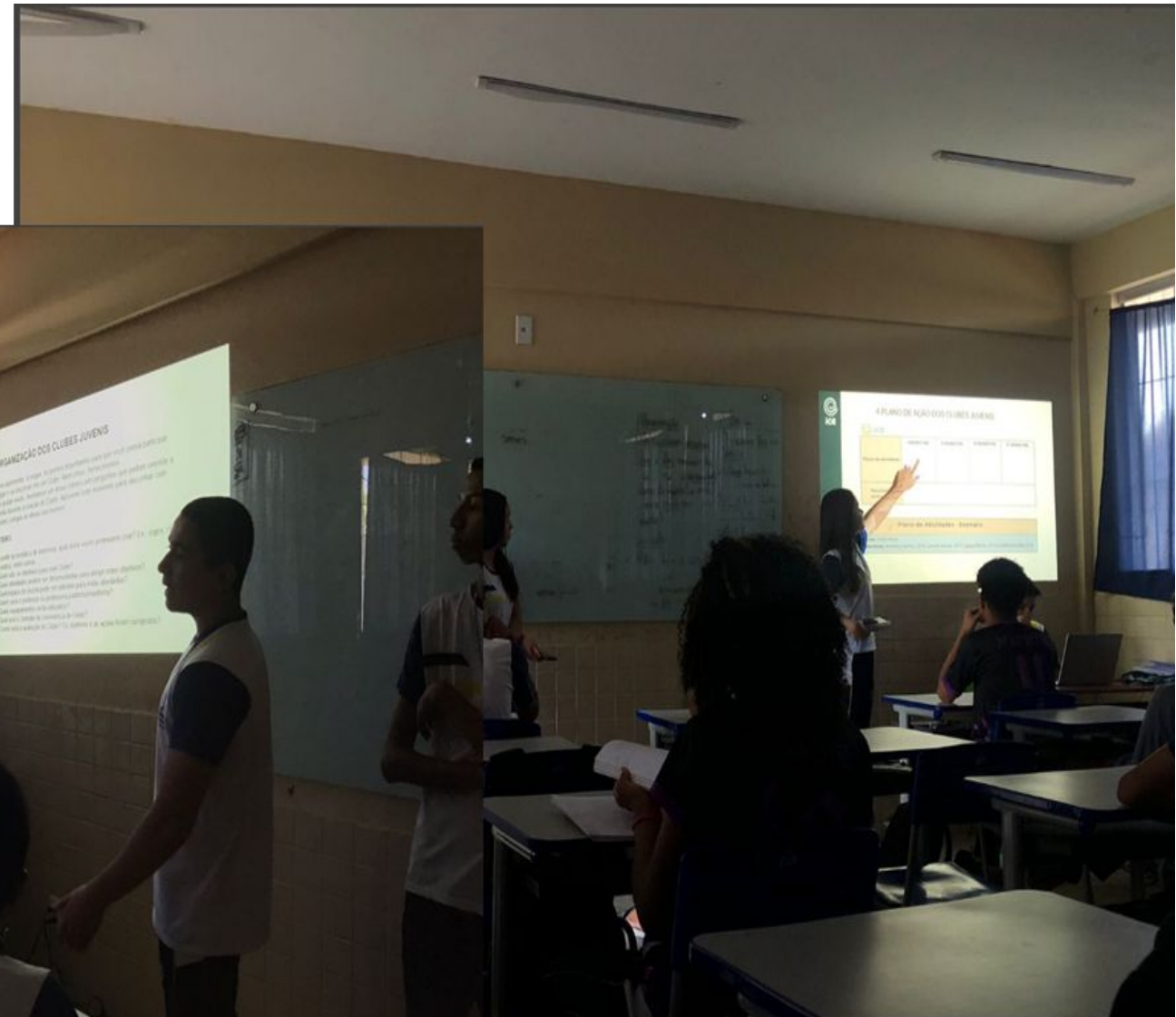


Nesta quarta e quinta -feira ,  
estaremos reorganizando e incluindo  
novas propostas para os Clubes!  
Venha se inscrever, trazer suas ideias  
e fazer parte desse espaço!

**ESCOLA DEOCLECIANO**

Divulgação em salas e nos grupos de  
WhatsApp sobre a formação de novos  
clubes - Pós formação do ICE

# FASE DE IMPLEMENTAÇÃO - PÓS FORMAÇÃO ICE



# ETAPA DE PLANEJAMENTO



# ETAPA DE INSCRIÇÕES



## PLANO DE AÇÃO

### CLUBE DE MODA

PARTICIPANTES	NOME DOS PARTICIPANTES	FUNÇÕES	SÉRIES/TURMA
	Emily Caroliny Sousa Gomides	Presidente	202
	Isabela Pereira Da Silva	Vice-presidente	102
	Isabelly Albuquerque de Almeida	Vice-presidente	201

<b>VISÃO</b>	Ser um espaço onde jovens protagonizam seu aprendizado, compartilham conhecimentos e constroem, juntos, um ambiente escolar acolhedor e dinâmico, transformando ideias em ações que enriquecem suas trajetórias e fortalecem a comunidade escolar
<b>VALORES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Protagonismo</li> <li>• Criatividade</li> <li>• Colaboração</li> <li>• Inclusão</li> <li>• Responsabilidade Social</li> <li>• Respeito</li> <li>• Desenvolvimento Pessoal e Coletivo.</li> <li>• Resiliência</li> </ul>
<b>OBJETIVOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Explorar o design de moda e o desenvolvimento de conceitos estéticos;</li> <li>• Incentivar a criatividade e a expressão pessoal por meio da criação de looks e estilos;</li> <li>• Aprender sobre postura, expressão e técnicas de desfile;</li> <li>• Discutir temas como tendências, inclusão e diversidade na moda;</li> </ul>
<b>RESULTADOS ESPERADOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Produção de esboços que refletem o estilo e as ideias dos estudantes;</li> <li>• Realização de desfiles para apresentar as criações, promovendo a integração e o engajamento escolar;</li> <li>• Criação de coleções temáticas ou de peças visuais para compor portfólios dos estudantes;</li> <li>• Fortalecimento da autoconfiança e das habilidades de apresentação pessoal.</li> </ul>

<p><b>PRIORIDADES</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizar oficinas de design que abordem desenho de moda, montagem de looks e criação de painéis de inspiração (moodboards);</li> <li>• Promover a inclusão e a diversidade na moda, incentivando os membros a desenvolverem criações com estilos variados;</li> <li>• Organizar desfiles ou exposições para divulgar o trabalho do clube para a comunidade escolar;</li> <li>• Incentivar o desenvolvimento de uma visão de moda consciente e original.</li> </ul>
<p><b>ESTRATÉGIAS</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estabelecer um cronograma de oficinas sobre design e criação de moodboards, onde os alunos aprendam a desenvolver conceitos visuais;</li> <li>• Planejar reuniões de brainstorm para inspirar temas e estilos para as coleções e looks;</li> <li>• Realizar workshops sobre a coordenação e organização de desfiles, desde a montagem dos looks até a preparação da apresentação;</li> <li>• Organizar eventos bimestrais ou semestrais, como desfiles e exposições, para mostrar as produções e convidar a comunidade escolar a participar.</li> <li>• Criar um portfólio coletivo ou uma revista escolar digital com os trabalhos e as fotos dos desfiles.</li> </ul>
<p><b>ATRIBUIÇÕES DA EQUIPE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conduzir oficinas de design, ajudar os membros a desenvolverem esboços.</li> </ul>



# CLUBES EM AÇÃO









# e-mail institucional

[cetp.tempo.integral@seduc.pa.gov.br](mailto:cetp.tempo.integral@seduc.pa.gov.br)

[15140760@escola.seduc.pa.gov.br](mailto:15140760@escola.seduc.pa.gov.br)